

JOUER AUX 3 ESCAPE GAMES NATURE

À RETENIR

Les escape games joués :



Attrape-moi si tu peux ! (Écolothèque) :

Au cœur de la savane africaine, une scientifique fait des expériences pour créer un animal mutant dangereux.

Objectif : Trouver l'animal qui va être muté ainsi que l'antidote pour contrer cette transformation.



Insektogame (Écolothèque) :

Roberto veut retrouver la vie dans son jardin et fait appel à une entomologiste afin de lui venir en aide.

Objectif : Compléter les informations du grimoire, et retrouver les œufs d'insectes ainsi que les pots de graines de plantes mellifères.



Sauvons les dauphins ! (Cournonterral) :

Mr. Polo, grand protecteur des espèces marines, a été contacté par son ami Jacques. Un banc de dauphins a été enlevé aux Aréquieres !

Objectif : Retrouver la clé qui ouvre la pièce avec les dauphins en captivité pour que Mr. Polo les relâche.

Les consignes pour mener le jeu :

- Consulter le déroulement, la fiche d'installation/rangement du matériel
- Accueillir les enfants et expliquer ce que c'est un escape game :
 - Un jeu d'évasion avec beaucoup de fouille
 - Un jeu coopératif où il faut bien communiquer pour résoudre les différentes énigmes
 - Bien s'organiser tout le long du jeu
- Lancer le support d'introduction (audio, vidéo, drama)
- Pour plus d'immersion, lancer le compte à rebours ainsi qu'une musique de fond
- Rappeler le but ou l'objectif du jeu
- Intervenir si nécessaire afin d'aider les joueurs

POUR ALLER PLUS LOIN

Le processus de création :

- Scénario avec un objectif à atteindre en un temps précis (30min, 45 min, 1h, ...)
- Jeu éducatif : notions à connaître sur une thématique (animal, insecte, jardin, ...)
- Énigmes non linéaires
- Beaucoup de fouille
- Jeu coopératif : ça permet de stimuler l'émergence des groupes d'enfants
- Importance de la présentation de la stratégie de jeu

Modalité d'emprunt :

Pour réserver les deux escape games de l'Écolothèque, contacter Sandrine CAPEL, responsable de la médiathèque :

- Tél. : 04 67 15 48 93
- Mail : s.capel@montpellier3m.fr

Concernant l'escape game de Cournonterral, contacter Aurely BORD, directrice ALP/ALSH :

- Mail : centreloisirs@ville-cournonterral.fr

SITOGRAPHIE

- Fabriquer un escape game en 6 étapes : <https://www.habitatpresto.com/mag/renovation/creez-escape-game-maison>
- 10 conseils pour fabriquer un escape game maison : <https://www.ubiscape.fr/10-conseils-pour-creer-gratuitement-son-escape-game-a-la-maison/>